

Toc-Toc a dit

Activité physique et langage · Nommer et mobiliser les parties du corps — Écouter une consigne



OBJECTIF D'APPRENTISSAGE

Jouer à « Toc-Toc a dit » : n'exécuter la consigne (« Toc-Toc a dit : touche ton nez ! ») que si elle commence par « Toc-Toc a dit » ; nommer et bouger la partie du corps demandée ; en GS, situer et mobiliser les articulations. Puis jouer à deux : l'un invente un geste, l'autre l'imité (page 40).

Programme de maternelle (BO n° 19 du 7 mai 2026) : identifier et nommer les parties du corps (à partir de 4 ans), situer sur soi le genou, le coude, la hanche, l'épaule, la cheville (à partir de 5 ans) ; langage : comprendre une consigne.

MATÉRIEL

- Les 12 cartes-consignes (p. 2 et 3), plastifiées
- Les 6 cartes-articulations pour la GS (p. 4), plastifiées
- Un « chapeau » ou un bandeau rouge pour le meneur

ORGANISATION

- Regroupement ou salle de motricité
- 10 min
- Rituel, plusieurs fois par semaine

CONSIGNE À DIRE

« Écoute bien : si je dis « Toc-Toc a dit : touche ton nez ! », tu touches ton nez. Mais si je dis seulement « Touche ton nez ! », tu ne bouges pas ! »

DÉROULEMENT

- 1 L'adulte est Toc-Toc : il tire une carte, la montre et dit la consigne, avec ou sans « Toc-Toc a dit ».
- 2 Ceux qui se trompent ne sont pas éliminés : ils deviennent « gardiens » et aident à repérer les erreurs.
- 3 Variante sans carte (consignes orales seules), puis un enfant devient meneur.
- 4 À ton tour (page 40 de l'album) : à deux, l'un invente un geste et dit « Comment tu fais ? », l'autre l'imité ; puis on échange les rôles.

POUR AIDER

- Montrer la carte et faire le geste en même temps (PS).
- Jouer sans le piège « Toc-Toc a dit » au début.
- Se placer face au miroir.

CE QUE J'OBSERVE

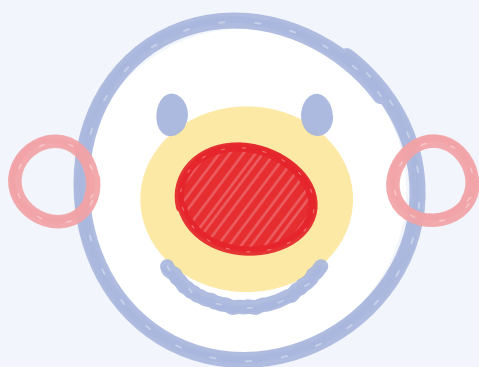
- Exécute la consigne en mobilisant la bonne partie du corps.
- Respecte la règle du « Toc-Toc a dit ».
- Nomme la partie du corps ; en GS, l'articulation.

CORRIGÉ ET REPÈRES

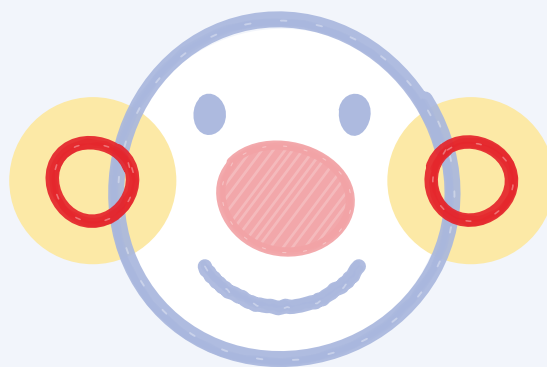
Sur chaque carte, Toc-Toc est entier et seule la partie concernée est en couleur. Cartes-articulations (GS) : Toc-Toc est gris et un point rouge marque l'articulation. Le poignet et la cheville ne sont pas dessinés par Toc-Toc dans l'album : on les cherche sur son propre corps.

DANS CE DOSSIER

- p. 2 [] Cartes-consignes 1 à 6
- p. 3 [] Cartes-consignes 7 à 12
- p. 4 [] 6 cartes-articulations (GS)



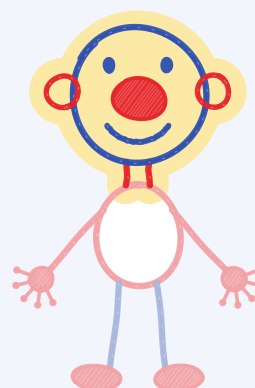
Toc-Toc a dit : touche ton nez !



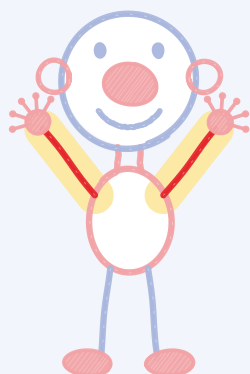
Toc-Toc a dit : bouche tes oreilles !



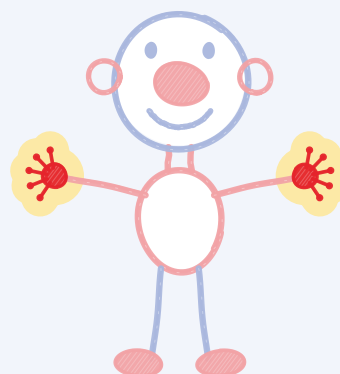
Toc-Toc a dit : ferme les yeux !



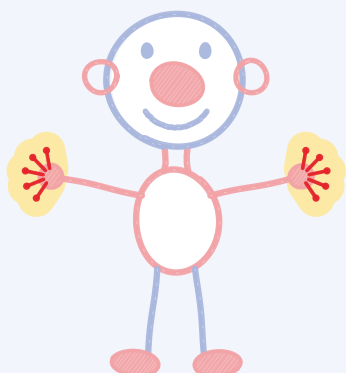
Toc-Toc a dit : tourne la tête !



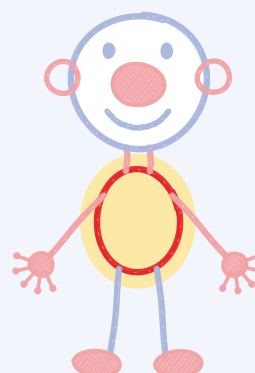
Toc-Toc a dit : lève les bras !



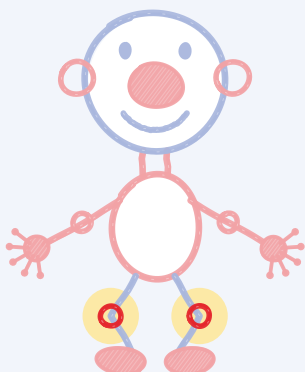
Toc-Toc a dit : frotte tes mains !



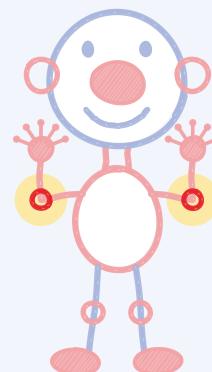
Toc-Toc a dit : fais danser tes doigts !



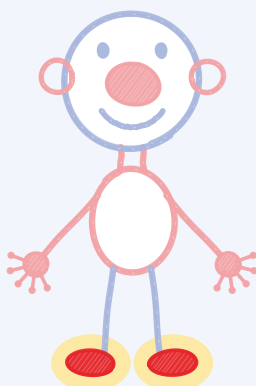
Toc-Toc a dit : gonfle ton ventre !



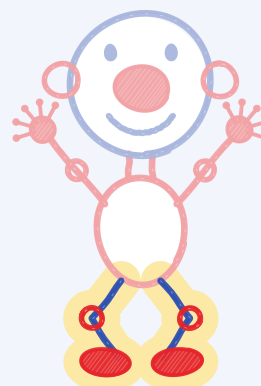
Toc-Toc a dit : plie les genoux !



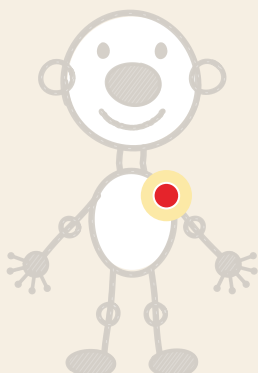
Toc-Toc a dit : plie les coudes !



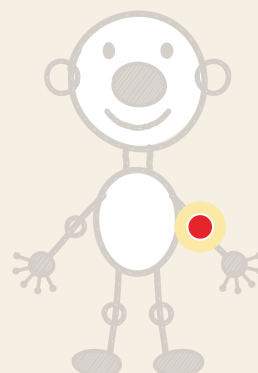
Toc-Toc a dit : tape des pieds !



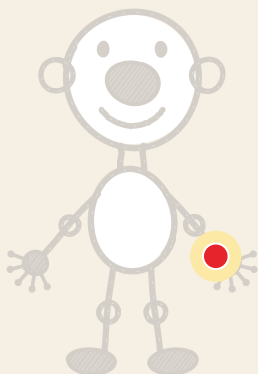
Toc-Toc a dit : saute !



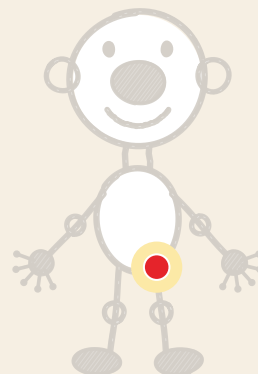
Toc-Toc a dit : bouge l'épaule !



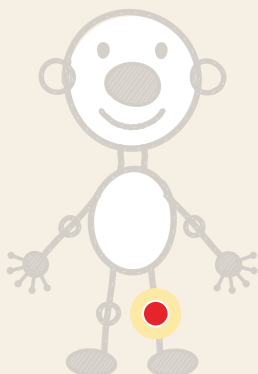
Toc-Toc a dit : bouge le coude !



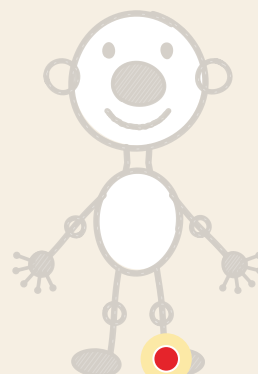
Toc-Toc a dit : bouge le poignet !



Toc-Toc a dit : bouge la hanche !



Toc-Toc a dit : bouge le genou !



Toc-Toc a dit : bouge la cheville !