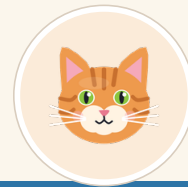


Les labyrinthes : Basile cherche Pipa

Explorer l'espace • Se repérer — Anticiper un déplacement



OBJECTIF D'APPRENTISSAGE

Trouver et tracer le chemin qui mène Basile, à travers les salles du musée, jusqu'à l'arbre doré où Pipa s'est endormie, en anticipant les impasses et sans traverser les murs.

Programme de maternelle (BO n° 19 du 7 mai 2026), à partir de 5 ans : se repérer et se déplacer dans un espace représenté ; anticiper un parcours ; coder un déplacement.

MATÉRIEL

- Les deux labyrinthes (p. 2 et 3), plastifiés avec un feutre effaçable, ou sur papier
- Le corrigé (p. 4) pour l'adulte
- Un jeton pour suivre le chemin du doigt

ORGANISATION

- Autonome ou dirigé, 6 élèves
- 10 à 15 min
- En autonomie, après un parcours de motricité

CONSIGNE À DIRE

« Basile cherche Pipa dans le musée. Trouve le chemin avec ton doigt jusqu'à l'arbre doré, sans traverser les murs. Puis trace-le au feutre. »

DÉROULEMENT

- 1 Vivre un labyrinthe en motricité (bancs, cerceaux) : on ne passe pas à travers les murs.
- 2 Chercher le chemin avec le doigt ou un jeton avant de tracer ; repérer les impasses et revenir en arrière.
- 3 Tracer le chemin d'un seul trait, de Basile jusqu'à l'arbre doré.
- 4 Comparer avec un camarade ; vérifier avec le corrigé.

POUR AIDER

- Commencer par le labyrinthe 1.
- Partir de l'arbre et revenir vers Basile.
- Colorier les impasses au fur et à mesure.

POUR ALLER PLUS LOIN

- Labyrinthe 2 sans le doigt : tracer directement.
- Coder le chemin avec des flèches dessinées (vers la droite, vers le haut...).
- Dessiner son propre musée-labyrinthe pour un camarade.

CE QUE J'OBSERVE

- Anticipe avant de tracer.
- Ne traverse pas les murs.
- Revient en arrière après une impasse.

VOCABULAIRE

- le chemin
- l'impasse
- tourner
- à droite
- à gauche
- en haut
- en bas
- revenir

CORRIGÉ ET REPÈRES

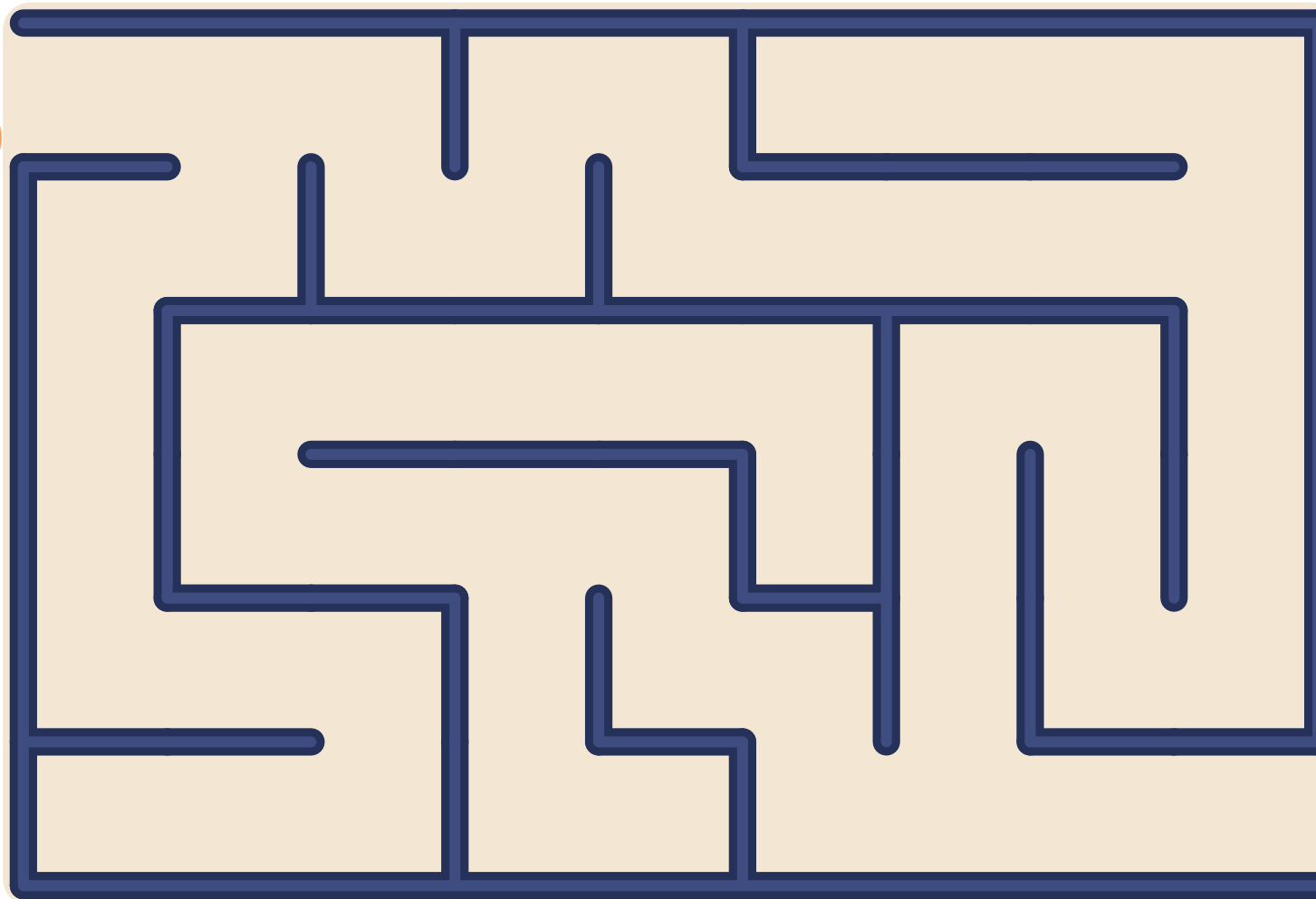
Le corrigé (p. 4) montre le seul chemin possible pour chaque labyrinthe. Le labyrinthe 1 compte peu d'impasses ; le labyrinthe 2 est plus long.

DANS CE DOSSIER

- [p. 2](#) Labyrinthe 1 (facile)
- [p. 3](#) Labyrinthe 2 (plus long)
- [p. 4](#) Corrigés (adulte)

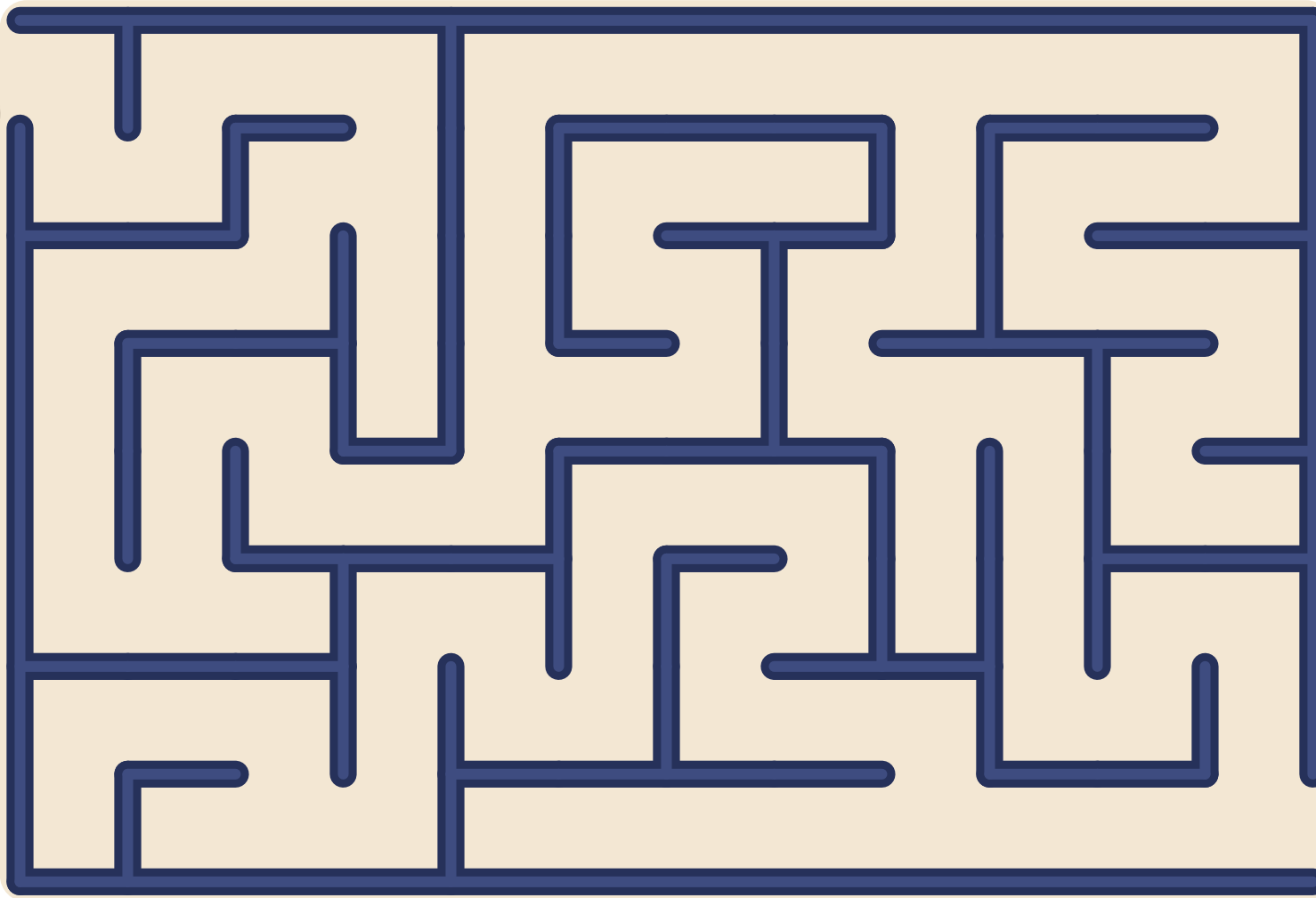


Aide Basile à retrouver Pipa, endormie dans l'arbre doré, sans traverser les murs.

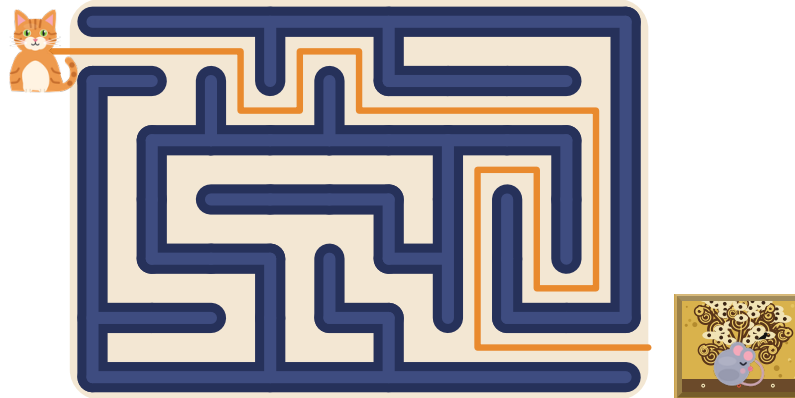




Aide Basile à retrouver Pipa, endormie dans l'arbre doré, sans traverser les murs.



Labyrinth 1



Labyrinthe 2

