

Reconstituer les mots de l'histoire

Langage écrit • Les lettres et les mots — principe alphabétique



OBJECTIF D'APPRENTISSAGE

Reconstituer GLAND, MOUSSE, FEUILLE et NOISETTE en capitales avec des lettres mobiles, dans l'ordre du modèle, puis épeler le mot.

Programme de maternelle, langage oral et écrit (BO n° 41 du 31 octobre 2024), à partir de 4 ans : nommer les lettres ; épeler un mot connu ; faire correspondre les lettres.

MATÉRIEL

- Les cartes-mots (p. 2 et 3), plastifiées
- Les lettres mobiles (p. 4 et 5) : deux jeux complets, plastifiés et découpés
- Une barquette par mot (la pastille de couleur au coin des lettres aide au rangement)

ORGANISATION

- Atelier dirigé puis autonome, 4 élèves
- 15 min
- Après le travail sur le prénom

CONSIGNE À DIRE

« Regarde le mot. Pose les lettres sur le modèle, puis reconstruis le mot dans les cases du bas, dans le même ordre. Dis le nom des lettres. »

DÉROULEMENT

- 1 Lire chaque carte-mot à voix haute en montrant l'image et en suivant les lettres du doigt.
- 2 Superposition : poser chaque lettre sur la lettre identique du modèle (rangée du milieu).
- 3 Reconstruction : remplir les cases du bas à partir du point vert, puis comparer lettre par lettre.
- 4 Épeler le mot avec l'adulte : « G, L, A, N, D ».

POUR AIDER

- Commencer par GLAND (5 lettres), puis MOUSSE (6), FEUILLE (7), enfin NOISETTE (8).
- Ne donner que les lettres du mot.
- Rester en superposition.

POUR ALLER PLUS LOIN

- Mélanger les lettres de deux mots et les retrouver.
- Reconstituer le mot modèle caché, puis vérifier.
- Chercher les lettres doubles : SS dans MOUSSE, LL dans FEUILLE, TT dans NOISETTE.

CE QUE J'OBSERVE

- Respecte l'ordre des lettres.
- Distingue des lettres proches (N/M, E/F).
- Nomme les lettres.
- Vérifie seul avec le modèle.

VOCABULAIRE

- la lettre
- le mot
- la première lettre
- la dernière lettre
- épeler
- pareil
- deux fois

CORRIGÉ ET REPÈRES

GLAND : 5 lettres. MOUSSE : 6, avec deux S. FEUILLE : 7, avec deux L. NOISETTE : 8, avec deux T. Les lettres mobiles sont un peu plus petites que les cases : une fois découpées, elles y entrent avec un léger jeu. Chaque planche de lettres contient un jeu complet pour les quatre mots.

DANS CE DOSSIER

- p. 2 Cartes-mots GLAND, MOUSSE
- p. 3 Cartes-mots FEUILLE, NOISETTE

- p. 4 Lettres mobiles, jeu 1
- p. 5 Lettres mobiles, jeu 2



Pose les lettres sur le modèle, puis reconstruis le mot en dessous.



GLAND

5 lettres

G**L****A****N****D**

--	--	--	--	--



MOUSSE

6 lettres

M**O****U****S****S****E**

--	--	--	--	--	--





Pose les lettres sur le modèle, puis reconstruis le mot en dessous.



FEUILLE

7 lettres

F**E****U****I****L****L****E**

--	--	--	--	--	--	--



NOISETTE

8 lettres

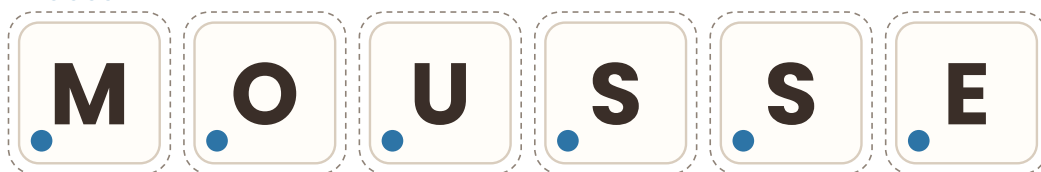
N**O****I****S****E****T****T****E**

--	--	--	--	--	--	--	--

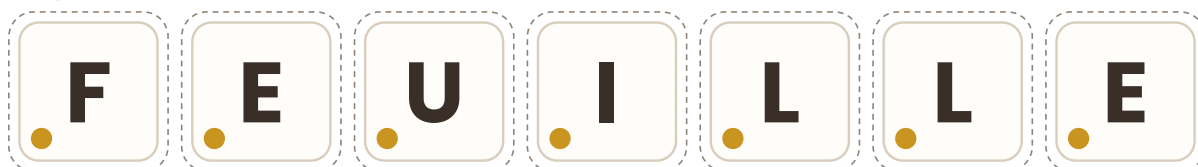
GLAND



MOUSSE



FEUILLE



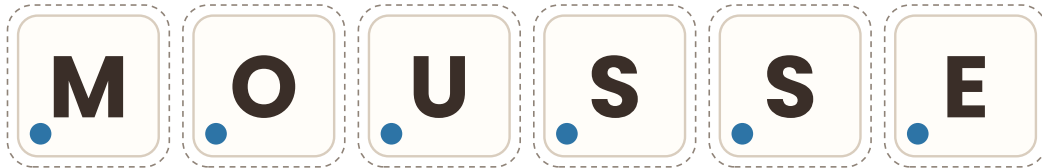
NOISETTE



GLAND



MOUSSE



FEUILLE



NOISETTE

